

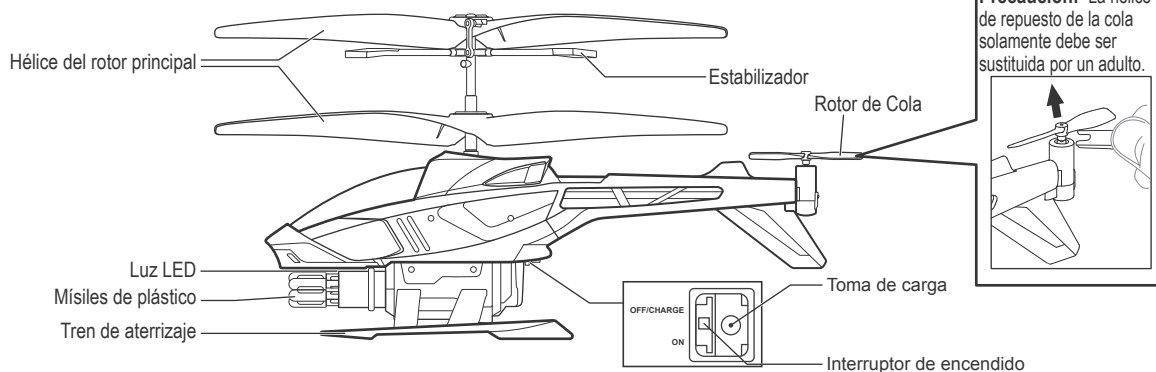


¡Advertencia!

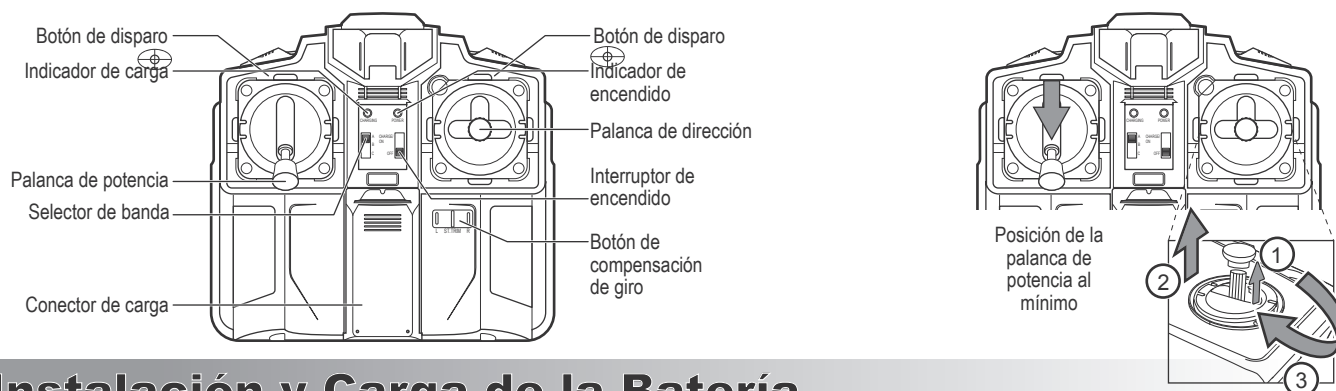
Peligro de asfixia: No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas que pueden ser ingeridas por el niño y producir asfixia

Identificación de las Partes

Heli Defender



Emisora

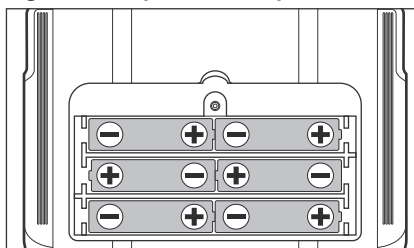


Instalación y Carga de la Batería

Instalación de las pilas en la emisora (* Asegúrese de que el interruptor de encendido esté en la posición "OFF" [apagado].)



1. Afloje y retire el tornillo de la tapa del compartimento de las pilas, para abrirlo.



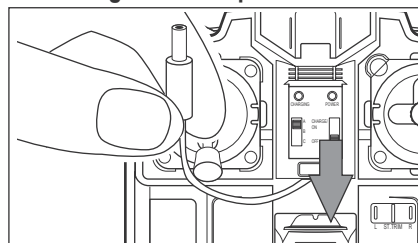
2. Instale 6 pilas de tipo AA en el compartimento, asegurándose de utilizar la polaridad correcta.



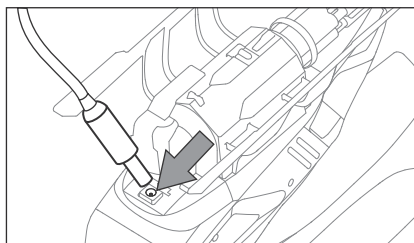
3. Cierre el compartimento de las pilas.

Aviso: Cuando el indicador de encendido de emisora comience a parpadear, sustituya las pilas.

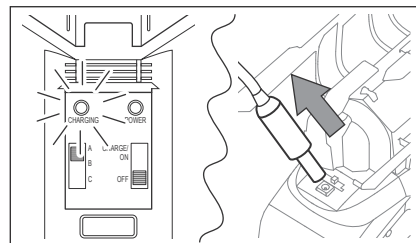
Cómo cargar el helicóptero



1. Tire de la tapa para retirarla y extraiga el conector de carga.



2. **Apague el helicóptero.** Inserte el conector de carga en su correspondiente toma.



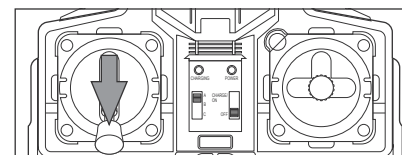
3. Encienda la emisora. El indicador de carga de color verde se iluminará. Una vez completada la carga, el indicador de carga de color verde se apagará. Desenchufe el conector de carga.

Aviso: 1. El helicóptero funcionará durante aproximadamente entre 5 - 6 minutos por cada 20 - 30 minutos de carga.

2. Espera 10 -15 minutos antes de recargar nuevamente la batería del helicóptero.

Vuelo del Heli Defender

- Seleccione la misma banda en la emisora y el helicóptero. Asegúrese de que la emisora está "OFF" [apagado].
- Encienda el helicóptero. El indicador LED de color rojo de la carlinga comenzará a parpadear.
- Coloque el helicóptero en el suelo con la cola dirigida hacia usted y el morro en la dirección opuesta.
- Asegúrese de colocar la palanca de potencia en la posición de aceleración mínima y, a continuación, desplace el interruptor de la emisora hasta la posición de encendido ("ON").



Posición mínima de aceleración

1. Zona de vuelo:

Lugar de juego y condiciones del tiempo:

- En espacios de interior: Con el aire calmado. No vuele el helicóptero cerca de circulaciones de aire, aires acondicionados o muebles.
- Al aire libre: Un día soleado sin viento o con poco viento. Nunca debe volar el helicóptero en un día ventoso.
- Se recomienda colocar el helicóptero sobre una superficie para hacerlo volar.
- No vuele el helicóptero cuando esté lloviendo, nevando o cerca de cables de alta tensión.

2. Procedimiento de ascenso:

- Coloque el helicóptero sobre una superficie lisa. La colocación sobre suelo no uniforme afectará al ascenso del helicóptero.
- Incremente lentamente la palanca de potencia..
- No mire la emisora y centre su atención en el helicóptero.
- Inmediatamente después de que el helicóptero se eleve del suelo, reduzca la potencia levemente. (En el peor de los casos, el helicóptero volverá al suelo, pero esto es preferible a chocar con el techo)
- Si el helicóptero desciende, incremente MUY suavemente la potencia.
- Si el helicóptero asciende, reduzca MUY suavemente la potencia.
- Si desea girar, realice cortos y breves accionamientos de la palanca de dirección. (La mayoría de principiantes controlarán fácilmente el helicóptero).

3. Compensación del helicóptero:

- Empuje suavemente la palanca de potencia hacia arriba para elevar el helicóptero entre 0.5 y 1 metro de altura.

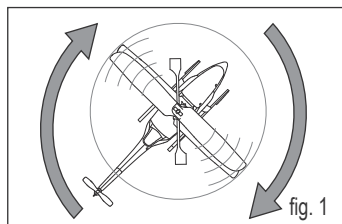


fig. 1

Vuela en espiral en el sentido de las agujas del reloj

- Cuando el helicóptero vuele en espiral (fig. 1) o sobre sí mismo en sentido de las agujas del reloj (fig. 2), pulse y deje de pulsar repetidamente el lado izquierdo del compensador hasta que el helicóptero deje de girar y se desplace en línea recta (fig. 3).

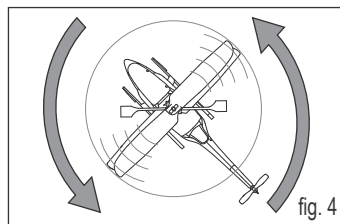


fig. 4

Vuela en espiral en el sentido de las agujas del reloj

- Cuando el helicóptero vuele en espiral (fig. 4) o sobre sí mismo en sentido contrario a las agujas del reloj (fig. 5), pulse y deje de pulsar repetidamente el lado derecho del compensador hasta que el helicóptero deje de girar y se desplace en línea recta (fig. 6).

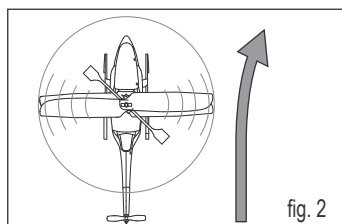


fig. 2

Gira en el sentido de las agujas del reloj

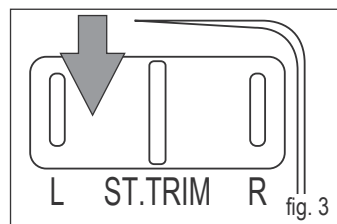


fig. 3

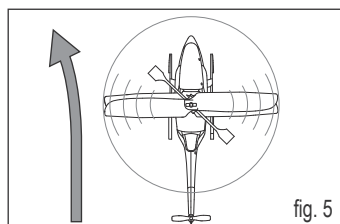


fig. 5

Gira en sentido contrario a las agujas del reloj

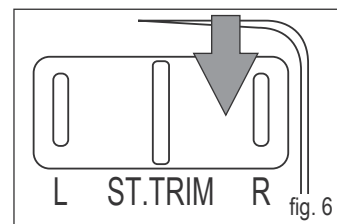
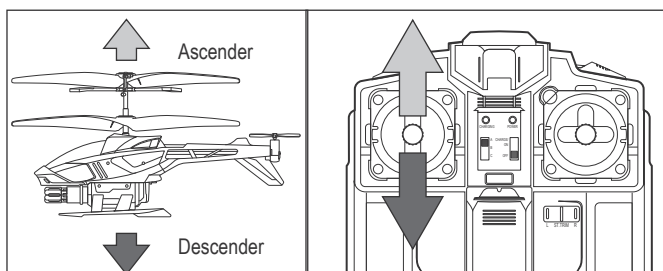


fig. 6

4. Control de vuelo:

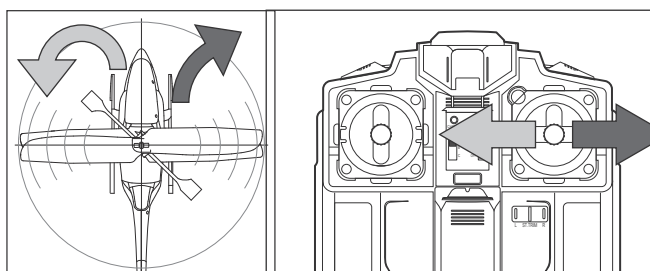
Ascender y descender:

Cuando el helicóptero esté volando de forma estática, podrá empujar lentamente la palanca de potencia hacia arriba para que el helicóptero vuele más alto, o dejar de empujar levemente la palanca para que el helicóptero vuele más bajo. Realice sólo pequeños cambios en la posición de la palanca para mantener un vuelo tranquilo.



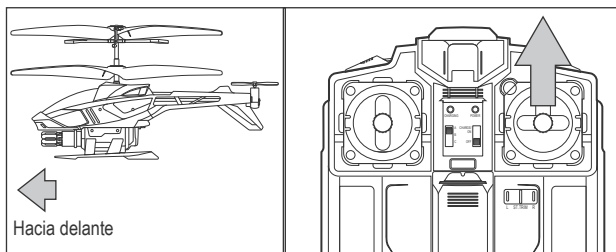
Girar en el sentido de las agujas del reloj y en sentido contrario:

Mantenga el helicóptero a cierta altura. Empuje la palanca de dirección hacia la izquierda para girar en sentido contrario a las agujas del reloj, y empuje la palanca de dirección hacia la derecha para girar en sentido de las agujas del reloj.



Avance hacia adelante:

Mantén la altura del helicóptero. Empuja la palanca de dirección hacia delante para que el helicóptero avance.

**5. Disparo**

Use el mando de aceleración para dirigir el helicóptero hacia el objetivo.

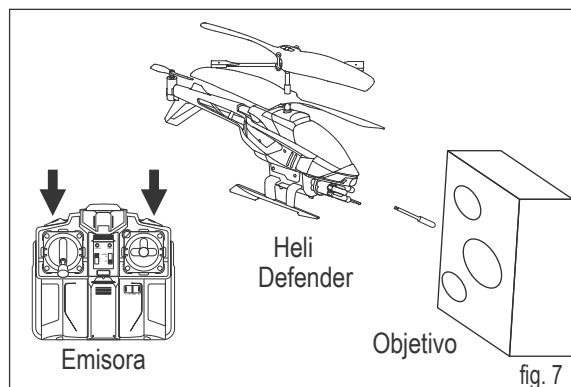
Estabilice el helicóptero.

Pulse uno de los dos botones de disparo para disparar un misil de plástico. Pulse y mantenga pulsado el botón para disparar de forma continua. La luz LED se ilumina cuando se lanza un misil.

Antes de volver a cargar los misiles, apague el helicóptero. Nunca cargue los misiles cuando el helicóptero esté en el aire.

Advertencia:

- No arroje los misiles a otras personas o animales.
- No arroje otros objetos distintos a los misiles suministrados.

**Consejos****¡Consejo!****SEGURIDAD**

- Antes de comenzar a jugar con su helicóptero, lea detenidamente el manual de instrucciones completo.
- Este producto ha sido diseñado para utilizarlo únicamente en el interior. No lo utilice en el exterior a menos que sea un día sin aire y sin ráfagas de viento.
- El helicóptero no debe volar en un lugar lleno de obstáculos (con muchos muebles, personas, animales, etc.).
- Al iniciar el vuelo, asegúrese de que usted y cualquier otra persona se encuentran a 1-2 metros de distancia del helicóptero.
- Siempre deberá observar el helicóptero durante el vuelo para evitar que vuele, aterrice o choque con o cerca de su cabeza, cuerpo o el de cualquier otra persona.
- No desmonte ni modifique el producto. Éste podría resultar dañado y sería peligroso.
- No coloque las manos ni la cara cerca de las partes giratorias. Si lo hiciera podría producirse un accidente inesperado. Para evitar este riesgo, nunca deberá poner el aparato en funcionamiento mientras esté sentado en el suelo o en una silla. Utilice el producto en una postura que le permita retirarse rápidamente si es necesario.
- Siempre que deje la emisora sin supervisión, deberá apagar tanto el helicóptero como la emisora. Si el interruptor se mantiene en la posición de encendido, algún mando podría activarse accidentalmente al colocar la emisora en el suelo o en una silla.
- No permita que los niños pequeños utilicen este producto. Si lo hicieran existe el riesgo de accidente provocado por las partes giratorias.
- Para garantizar el uso seguro de este producto, no utilice ninguna pieza que esté dañada o cuya forma esté alterada.

¡Consejo!**FUNCIONAMIENTO**

- Su helicóptero está autoprotegido y se desconectará cuando choque con otros obstáculos, en este caso deberá volver a colocar el interruptor ON/OFF en la posición ON para reiniciar el helicóptero.
- No utilice el helicóptero bajo la luz directa del sol ni bajo una iluminación potente; afectará al sistema de control del helicóptero.
- No tape la lente de la emisora. La señal no se transmitirá mientras la lente esté tapada.
- No adhiera ninguna otra etiqueta al helicóptero; las otras etiquetas afectarán a la recepción de las señales infrarrojos.

¡Consejo!**MANDO**

- Para manejar las palancas de la emisora, no empuje las palancas bruscamente hasta el tope máximo. Deberá utilizar las palancas del mismo modo que controla una bicicleta y no como si jugara con el mando de un videojuego.
- El piloto principiante (después de concluir el proceso de compensación), al principio debe dedicarse exclusivamente a controlar la palanca de potencia. Incluso cuando el helicóptero gira levemente por sí solo, no es necesario mantenerlo recto y puede seguir volando. En el primer vuelo, es importante aprender a mantener el helicóptero constantemente a una altura de 1 metro con pequeños accionamientos de la palanca de potencia. Cuando el piloto sea capaz de hacer esto, podrá intentar controlar el timón de dirección.

¡ADVERTENCIA!

¡NO APRETAR CONTRA LA BATERÍA DE POLÍMERO DE LITIO
OBJETOS AFILADOS, PUNTAS O TORNILLOS!

Resolución de problemas

Síntoma	Causa	Solución
La hélice no se mueve	- El interruptor ON/OFF está APAGADO - La batería se está agotando	- ENCIENDA el interruptor - Recargue la batería
El indicador de carga de la emisora está parpadeando	- La batería de la emisora se está agotando	- Cambie las pilas de la emisora por unas nuevas
Repentinamente se detiene y cae durante el vuelo	- La batería se está agotando	- Recargue la batería
El helicóptero no reacciona	- El canal seleccionado en la emisora no es el correcto	- Seleccione el canal correcto
Pérdida de control	- En la proximidad existe otro aparato de infrarrojos que utiliza el mismo canal - Afectado por una iluminación potente - La hélice del rotor de cola está deformada o distorsionada a causa de los choques	- Evite esto si posible, o seleccione otro lugar donde utilizar el helicóptero - Cambie de lugar para evitar la iluminación directa. - Sustituya la hélice del rotor de cola con el repuesto suministrado

Características principales:

Heli Defender:

- Amplio control por infrarrojos.
- Diseño en miniatura para un control de vuelo en interiores.
- Baterías de Li-Po para una larga duración de vuelo.
- Sistema de hélice del rotor para un vuelo constante.
- Se carga a través de la emisora.

Emisora:

- Tres canales de control digital proporcional.
- Sistema tres bandas A, B y C.
- Indicador de batería cargada.
- Compensador de alineación.

For ages 10+
Ab 10 Jahre
A partir de 10 ans
Leeftijd vanaf 10 jaar
A partir de 10 años

⚠ ADVERTENCIA:

Clasificación de edad: Este producto no es apto para niños menores de 8 años.

Este producto cumple con todas las normas y requisitos fundamentales de la Directiva 2009/48/CE sobre la Seguridad de los Juguetes (EN71 y ASTM F963)



Precauciones de Seguridad:

Advertencia: Los cambios o modificaciones que se realicen a esta unidad que no estén expresamente aprobados por la parte responsable de su cumplimiento, pueden invalidar la autorización del usuario para operar con este equipo.

- Mantener las manos, el cabello y la ropa suelta lejos de la hélice cuando se enciende el interruptor.
- Sólo para ser utilizado en área doméstica (casa y jardín)
- Apagar el transmisor y el helicóptero cuando no se use.
- Quitar las pilas del transmisor cuando no se use.
- Se recomienda la supervisión de un adulto para realizar los vuelos.
- Mantenga el avión a la vista para poder supervisar todo el tiempo.
- Se recomienda usar pilas nuevas alcalinas para el transmisor a fin de obtener un óptimo y máximo rendimiento.
- Se recomienda reemplazar las baterías por otras nuevas tan pronto como se detecten fallos en el funcionamiento.
- Los usuarios deberán conservar esta información para futuras referencias.
- Los usuarios deberán observar un estricto cumplimiento del manual de instrucciones mientras estén operando el producto.
- El cargador de la emisora fue fabricado especialmente para llevar pilas Li-Po. No lo utilice para cargar otras pilas que no sean las del helicóptero.



No tocar la hélice en funcionamiento.
No usar sobre las cabezas de las personas.
Es necesaria la supervisión de un adulto.



WEEE
Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las baterías y guárdelas en forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.



El símbolo del cubo de basura tachado con una cruz indica que las pilas, las pilas recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, etc. no deben ser desechados en la basura doméstica. Por favor, ayude a proteger el medio ambiente y a evitar riesgos para la salud. Dígale a sus hijos que desechen las pilas en un punto de recogida para las mismas. De esta forma las pilas se reciclan de forma segura.

Reglas FCC

Esta máquina cumple la parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

1) Esta máquina no puede causar interferencias dañinas.
2) Esta máquina debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que pueda causar un funcionamiento indeseado.

NOTA: este equipo ha sido testado y se ha encontrado que cumple con los límites para la clase B de máquinas digitales, consiguientes a la parte 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra las interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y si no está instalado y es usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias dañinas al receptor de radio o televisión, que pueden ser determinadas desconectando y conectando el equipo, el usuario puede intentar corregir las interferencias con las siguiente medidas :

- Reoriente o recolocque la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un enchufe de pared en un circuito diferente del que necesita el conectado.
- Consulte a un técnico experto en radio/TV para que le ayude.

Cuidado y mantenimiento:

- Extraiga siempre las pilas del juguete cuando no se usen durante un período prolongado (solamente para la emisora).
- Envuelva con cuidado el juguete con un paño limpio.
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.
- No sumerja el juguete en agua, ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Precauciones sobre las pilas:

- No se deben recargar las pilas no recargables.
- No usar pilas recargables.
- No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las pilas respetando la polaridad correcta.
- Se deben quitar las pilas agotadas del juguete.
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.

El helicóptero incluye una batería de Li-Po recargable, preste atención a las siguientes advertencias sobre la seguridad en el uso:

- No arroje las baterías al fuego u otra fuente de calor.
- No use ni deje las baterías cerca de una fuente de calor como un fuego o un calentador.
- No arroje las baterías contra una superficie dura.
- No sumerja las baterías en agua, manténgalas en un ambiente seco y fresco.
- Al recargar las baterías, use solamente el cargador de batería indicado específicamente para ese propósito.
- No sobredescargue las baterías.
- No conecte las baterías a un dispositivo eléctrico.
- No suelde directamente las baterías ni las perfora con las uñas u otros objetos cortantes.
- No transporte ni guarde las baterías junto con objetos metálicos como collares, hebillas para el cabello, etc.
- No desarme ni modifique las baterías.
- Cargue las baterías cada 6 meses.
- Apague el helicóptero después de usarlo.
- Para el reciclaje de las pilas, se debe primero tapar los polos de las pilas con celo o introduciéndolas en una bolsa de plástico.

Nota:

- Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las baterías.
- En un entorno con descarga electrostática, la muestra puede funcionar mal y requerir que se vuelva a configurar.

Nota especial para los adultos:

- Examine con regularidad que no haya daños en los conectores, cajas y otras partes. En caso de averías, no se debe usar el juguete con el cargador de la emisora hasta que el daño haya sido reparado.
- No se recomienda el uso del juguete en menores de 3 años.
- El juguete debe usarse solamente con el cargador recomendado.
- No intente cargar otras baterías con el cargador de la emisora.

IMPORTANTE: No utilizar, para reparar el helicóptero, adhesivos sintéticos compuestos por cianocrilato, ya que pueden correr la estructura del mismo.

Requisitos de la batería para el Nanocoptero Defender:



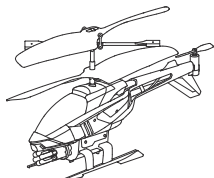
Alimentación : ====
Características : DC 3,7 V , 8,8 W / 200 mAh
Batería : 1 Batería Recargable Li-Po de 3.7 V(incluida)

Requisitos de las pilas para la emisora:

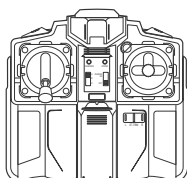


Alimentación : ====
Características : DC 9 V, 2 W
Pilas : 6 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3
Necesita 6 pilas 1.5 V "AA" (no incluidas)

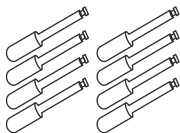
Incluye



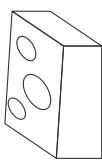
Helicóptero



Emisora



Misiles de plástico



Objetivo



Hélices de repuesto de la cola



Herramienta para la sustitución de la hélice del rotor de cola



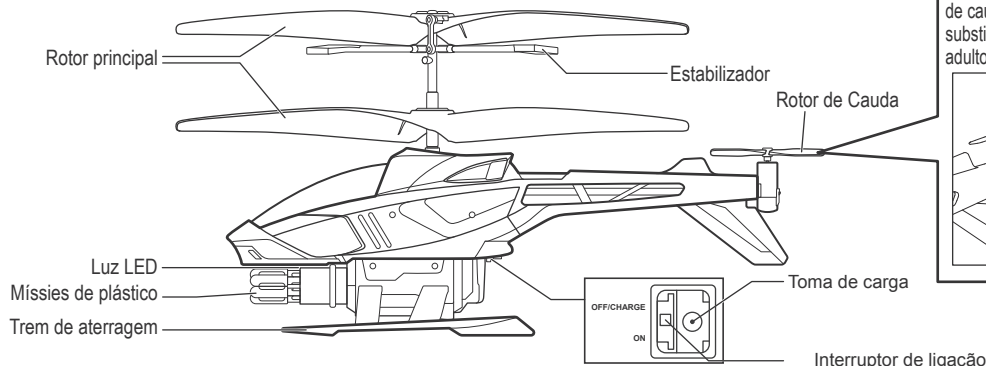
Manual de instrucciones



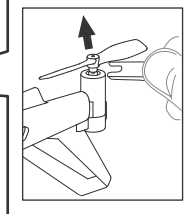
ATENÇÃO !:

PERIGO DE ASFIXIA. - Não recomendado a crianças menores de 3 anos por conter peças susceptíveis de serem ingeridas ou inaladas.

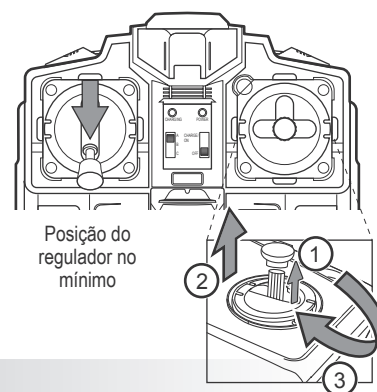
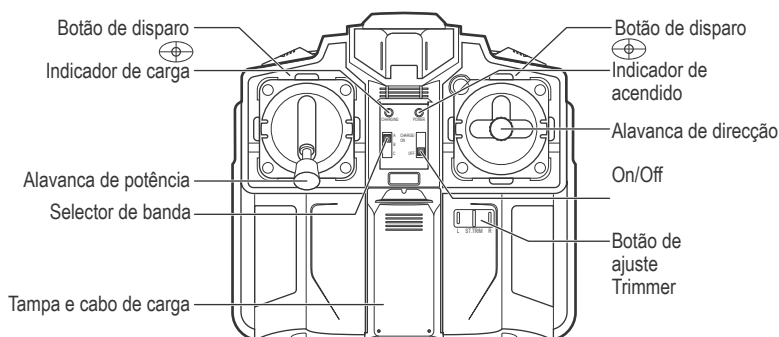
Heli Defender



Precaução: Propulsor de cauda deve ser substituído por um adulto.



Transmissor

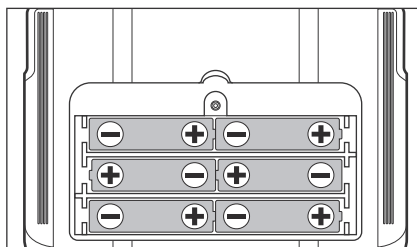


Instalação e carga da bateria

Colocação das pilhas no comando (* Assegure-se que o interruptor está em posição "OFF" [desligado].)



1. Utilize uma chave de fendas estrela (para ranhuras em cruz).



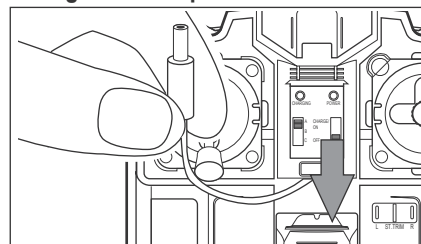
2. Coloque as pilhas tipo AA novas com os pólos "+" e "-" segundo indicação no interior do compartimento das pilhas.



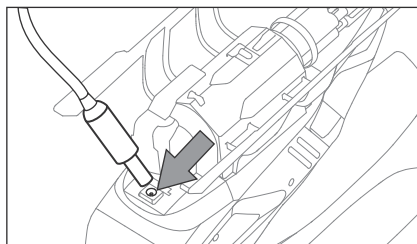
3. Feche a tampa da bateria aparafusando-a novamente.

Aviso: Quando o indicador de ignição de emissora comece a piscar, substitua as pilhas.

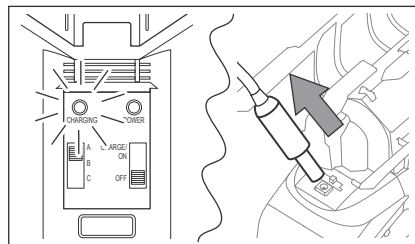
Carregar o helicóptero



1. Retire a tampa onde está o cabo de carga.



2. **Desligue o helicóptero.** Ligue agora o cabo com a tomada do helicóptero.



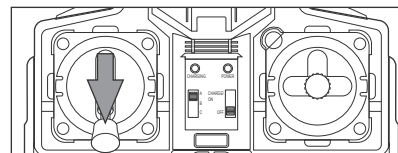
3. Ligue o Transmissor. O LED verde ficará aceso durante o processo de carga. Quando estiver concluído o processo de carregamento o LED verde apaga-se. Desligue o cabo de carga do helicóptero.

Aviso: 1. Depois de 20-30 minutos de carga o helicóptero dispõe de 5-6 minutos de tempo de voo.
2. Espere 10 -15 minutos dantes de recarregar novamente a bateria do Nanocoptero.

Voo do Heli Defender



- Selecciona a mesma banda para o helicóptero e transmissor.
- Coloca o botão do helicóptero em "ON", começará a luz de potência a piscar. **CERTIFICA-TE QUE O TRANSMISSOR ESTÁ DESLIGADO** quando ligares o helicóptero.
- Coloca o helicóptero no chão com a cauda virada para ti e o nariz para a frente.
- Coloca a alavanca de potência do transmissor no mínimo e depois liga-o.



Posição mínima de aceleração

1. Zona de voo:

Lugar de jogo e condições do tempo:

- Em espaços de interior: Com o ar acalmado. No voo o helicóptero cerca de circulações de ar, ares acondicionados o muebles.
- Ao ar livre: Num dia soleado sem vento o com pouco vento. Nunca deve voar o helicóptero num dia ventoso.
- Recomenda-se colocar o helicóptero sobre uma superfície para fazê-lo voar.
- Não voe o helicóptero quando esteja lloviendo, nevando ou cerca de cabos de alta tensão.

2. Procedimento de subida:

- Coloque o helicóptero numa superfície lisa. A colocação em terreno irregular pode afectar a ascensão do helicóptero.
- Empurre lentamente a alavanca de potência (subir e descer).
- Não olhe para o comando, concentre-se no helicóptero.
- Imediatamente a seguir à elevação do helicóptero do chão, reduza suavemente a potência. (o pior que pode acontecer é o helicóptero voltar ao chão, mas é preferível a bater no teto).
- Se o helicóptero descer volte a aumentar de velocidade **MUITO** suavemente.
- Se desejar rodar ou mudar de direcção realize breves acções com o comando de direcção para a esquerda e para a direita.

3. Compensação do helicóptero:

-Desloca suavemente a avalanca de potência para a frente para elevar o helicóptero a uma altura de 0,5 a 1 metro.

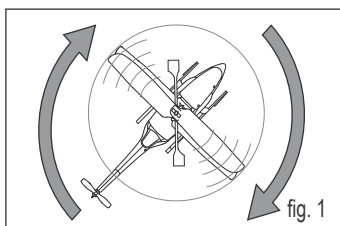


fig. 1

Voa em espiral no sentido dos ponteiros do relógio

- Quando o helicóptero voar em espiral no sentido dos ponteiros do relógio (Figura 1) ou se mantém na direcção para a direita (Figura 2), aperte o botão de compensação de voo repetidamente do lado esquerdo até que o helicóptero voe em linha recta. (Figura 3)

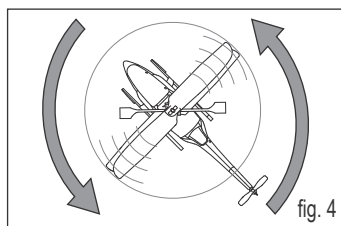


fig. 4

Voa em espiral no sentido contrário dos ponteiros do relógio

- Quando o helicóptero voar em espiral no sentido contrário aos dos ponteiros do relógio (Figura 4) ou se mantém na direcção para a esquerda (Figura 5), aperte o botão de compensação de voo repetidamente do lado direito até que o helicóptero voe em linha recta. (Figura 6)

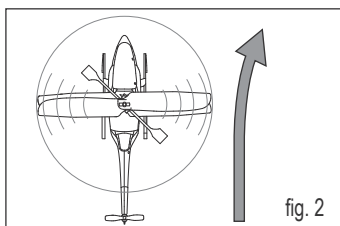


fig. 2

Gira no sentido dos ponteiros do relógio

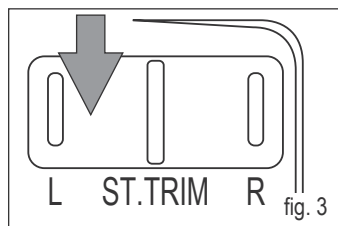


fig. 3

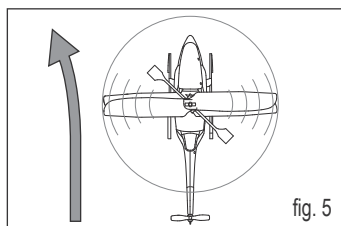


fig. 5

Gira no sentido contrário dos ponteiros do relógio

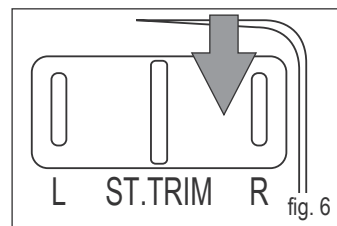
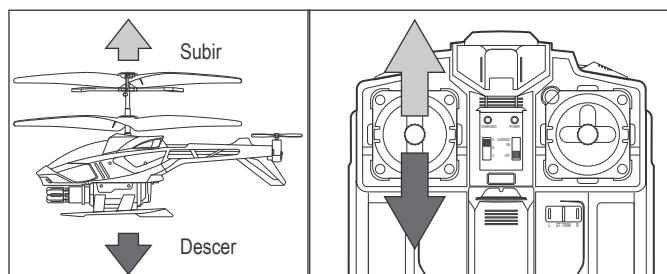


fig. 6

4. Controle de voo:

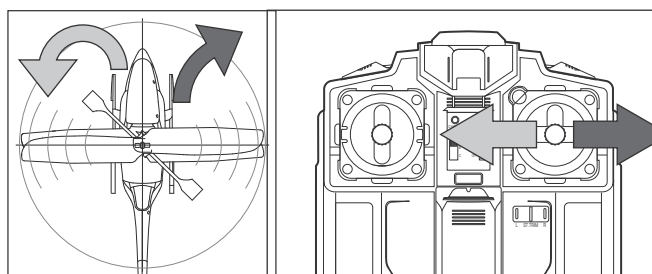
Subir e descer:

Empurre lentamente a alavanca de potência.
Não olhe para o comando, concentre-se no helicóptero.
Se o helicóptero descer volte a aumentar de velocidade **MUITO** suavemente



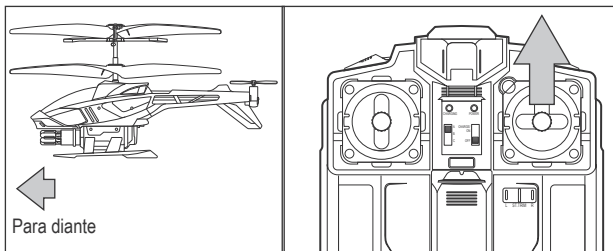
Voar no sentido dos ponteiros do relógio, no sentido contrário dos ponteiros do relógio:

Mantenha o helicóptero a certa altura. Empurre a alavanca de direcção para a esquerda para girar em sentido contrário às agulhas do relógio, e empurre a alavanca de direcção para a direita para girar em sentido das agulhas do relógio.



Avanço para diante:

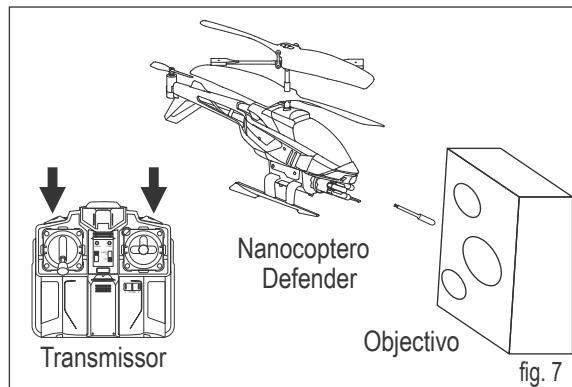
Mantém a altura do helicóptero. Empurra a alavanca de direção para diante para que o helicóptero avance.

**5. Disparo**

Use o comando de aceleração para dirigir o helicóptero para o objectivo. Estabilize o helicóptero. Pulse um dos dois botão de disparo para disparar um mísseis de plástico. Pulse e mantenha disparar botões para disparar de forma contínua. A luz LED alumia-se quando se lança um míssil. Dantes de voltar a carregar os mísseis, apague o helicóptero. Nunca carregue os mísseis quando o helicóptero esteja no ar.

Advertência:

- Não arroje os mísseis a outras pessoas ou animais.
- Não arroje outros objectos diferentes aos mísseis fornecidos.

**Conselhos****CONSELHO****SEGURANÇA**

- Antes de começar a brincar com o helicóptero leia com atenção o manual de instruções
- Este produto foi desenhado para utilizar unicamente em interiores. Não o utilize no exterior, a não ser que esteja um dia sem vento.
- Ao iniciar o voo assegure-se que as outras pessoas estão a 1-2 metros de distância do helicóptero.
- Durante o voo não perca de vista o helicóptero, para evitar qualquer tipo de choque com o seu corpo, ou de qualquer outra pessoa.
- Não desmonte nem modifique o produto. Esta situação pode danificar o mesmo e tornar-se perigoso.
- Não coloque as mãos nem a cara perto das partes giratórias. Se o fizer pode ocorrer um acidente inesperado. Para evitar este risco nunca ponha o helicóptero em funcionamento se estiver sentado no chão ou numa cadeira. Utilize este brinquedo numa postura que seja possível retirar-se rapidamente caso seja necessário.
- Sempre que deixe o transmissor/comando sem supervisão, deve desligá-lo, assim como o helicóptero. Se o interruptor estiver ligado, algum dos comandos poderia ser activado ao colocá-lo no chão ou em cima de uma cadeira.
- Não permita que crianças pequenas utilizem este produto. Se o fizerem existe risco de acidente provocado pelas partes giratórias.
- Para garantir o uso em segurança deste produto, não utilize nenhuma peça que esteja avariada ou cuja forma esteja alterada.

CONSELHO**FUNCIONAMENTO**

- O seu helicóptero está auto protegido e desligará quando choca com outros obstáculos, neste caso deve voltar a colocar o interruptor ON/OFF em posição ON para reiniciar o helicóptero
- Não utilize o helicóptero debaixo de sol intenso, nem de uma iluminação potente; poderá afectar o sistema de controlo do helicóptero
- Não tape a lente do transmissor, o sinal não será emitido até que destape a lente.
- Não cole nenhuma etiqueta no helicóptero; as etiquetas podem afectar a recepção de sinais infravermelhos.

CONSELHO**CONTROLE**

- Para melhor utilizar as alavancas do transmissor (controlo) não as empurre bruscamente para cima e para baixo. Deve utilizar as alavancas com suavidade.
 - O piloto iniciante (depois de concluir o processo de decolagem) deve dedicar-se exclusivamente a controlar a alavanca do controle, enquanto aprende a utilizar o helicóptero. Quando o helicóptero gira por si só, não é necessário mantê-lo reto para seguir voando.
- No primeiro voo, é importante aprender a manter o helicóptero a uma altura de 1 metro constante, com pequenos movimentos da alavanca de potência. Quando o piloto for capaz de fazer isto, ele poderá tentar controlar em várias direções e alturas.

¡ADVERTENCIA!

Não apertar contra a bateria de polímeros de lítio objectos afiados ,ponteiros ou parafusos.

Resolução de problemas

SINTOMA	CAUSA	SOLUÇÃO
A HÉLICE NÃO SE MOVE	- O interruptor on/off está desligado a bateria está esgotada - A bateria está esgotada	- Ligue o interruptor - Recarregue a bateria
O INDICADOR DE CARGA DA EMISSORA ESTÁ A PISCAR	- A bateria da emissora está a chegar ao fim	- Substitua as pilhas da emissora por umas novas
DE REPENTE PÁRA E CAI DURANTE O VOO	- A bateria está esgotada	- Recarregue a bateria
O HELICOPTERO NÃO REAGE	- O canal seleccionado no trans missor não é correcto	- Selecciona o canal correcto
PERDA DE CONTROLO	- Na proximidade existe outro aparelho de infravermelhos que utiliza o mesmo canal - Afectado por uma luz forte - A hélice da cauda está deformada ou distorcida devido aos choques	- Evitar esta situação e seleccionar outro lugar - Mude de lugar para evitar a iluminação directa - Substitua a hélice de cauda com a peça fornecida

Prestações principais

- Heli Defender:**
- Controlo por infravermelhos.
 - Desenho em miniatura para um controlo de voo em interiores.
 - Baterias de Li-Po para uma larga duração de voo.
 - Sistema de pás de rotor para um voo constante.
 - Material especial resistente às quedas.
 - Carregamento através do transmissor

- Transmissor:**
- Três canais de controlo digital proporcional.
 - Sistema de três bandas A, B e C.
 - Indicador de bateria carregada
 - Compensador de alinhamento

For ages 10+
Ab 10 Jahre
A partir de 10 ans
Leeftijd vanaf 10 jaar
A partir de 10 años




ADVERTÊNCIA:

Classificação de idade: Este produto não é adequado para crianças menores de 8 anos.

Este produto cumpre todas as normas e requisitos da Directiva 2009/48/CE relativa à segurança dos brinquedos (EN 71 e ASTM F963)




Não tocar na hélice em funcionamento
Não fazer o helicóptero voar sobre a cabeça das pessoas.Utilizar sob supervisão de um adulto



WEEE

Quando esta peça se encontrar fora de uso, retire as pilhas e guarde-as de forma separada. Leve os componentes eléctricos aos pontos de recolha de local para equipamentos eléctricos e electrónicos domésticos. Os restantes componentes podem ser eliminados juntamente com o lixo doméstico.



O símbolo riscado do cesto papéis indica que as baterias, as baterias recarregáveis, as pilhas de botão, os conjuntos de baterias, etc. não devem ser tirados no lixo doméstico. As baterias são prejudiciais para a saúde e ambiente. Ajude a proteger o ambiente contra os riscos para a saúde. Diga aos seus filhos que devem de as tirar nos pontos de recolha selectiva, para serem recicladas correctamente.

Precauções de segurança:

- ATENÇÃO:** As alterações ou modificações no equipamento sem autorização expressa da parte responsável podem anular o direito do usuário na utilização do equipamento.
- Apenas para ser utilizado em área doméstica (casa e jardim)
 - Nunca deixe nenhum aparelho tal como: o comando, o carregador especial ou o helicóptero em lugares de fácil acesso a bebés ou crianças pequenas
 - Não desmonte nem tente modificar exceptuo o que for especificado neste manual. Se o fizer pode produzir uma descarga eléctrica, um acidente pessoal, uma avaria no equipamento ou como consequência um incêndio.
 - Não guarde o comando, o carregador ou o helicóptero em sítios de fácil acesso.
 - Pais, este brinquedo é recomendado para crianças. Para assegurar que o seu filho brinca de maneira correcta e divertida, reveja as instruções de funcionamento com o seu filho.
 - O brinquedo deve ser montado por um adulto.
 - É necessária a supervisão de um adulto.
 - Nunca deixe nenhum aparelho tal como: o comando, o carregador especial ou o helicóptero em lugares de fácil acesso a bebés ou crianças pequenas
 - Não brinque com o helicóptero no exterior ou em lugares húmidos.
 - Não brinque com o helicóptero em lugares que estejam perto de outros campos de voo para aeronaves rádio controladas (num raio de 2 milhas / 3kms) ou perto de linhas eléctricas de alta tensão ou ainda de instalações de telecomunicações.
 - Não toque na hélice enquanto gira.
 - Mantenha as mãos, o cabelo ou qualquer peça de roupa longe da hélice enquanto gira.
 - Retire as pilhas do comando sempre que não o utilizar.

Regras FCC

- Esta máquina cumpre a parte 15 das normas FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes condições:
1)Esta máquina não pode causar interferências prejudiciais e
2)Esta máquina deve aceitar as interferências recebidas, incluindo as interferências que possam causar um funcionamento indesejado.
- NOTA:** este equipamento foi testado e certifica-se que cumpre com os limites para a classe B de máquinas digitais, respectivamente a parte 15 residencial. Este equipamento produz, usa e pode radiar energia de rádio frequência e se não estiver instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais a comunicações de rádio.
- Todavia não está garantido que uma interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento causar interferências prejudiciais ao receptor de rádio ou televisão, que possam determinar em ligar ou desligar o equipamento, o utilizador pode tentar corrigir as interferências com as seguintes medidas.
- Reorientar ou volte a colocar a antena receptora
 - Aumente a separação entre o comando e o equipamento
 - Ligue o equipamento a uma tomada diferente da que está no momento
 - Consulte um técnico em rádio/tv para que o ajude

- Cuidado e Manutenção**
- Retire sempre as pilhas do brinquedo quando não utilizado durante um período prolongado (somente para o comando).
 - Envolve com cuidado o brinquedo num pano limpo
 - Mantenha o brinquedo longe de calor directo
 - Não submergir o brinquedo em água pois pode danificar os componentes electrónicos

- Precauções com as pilhas**
- Não se deve carregar pilhas não recarregáveis.
 - Não usar pilhas recarregáveis.
 - Não se deve misturar diferentes tipos de pilhas, nem novas com usadas.
 - Recomenda-se que utilize pilhas do mesmo tipo ou equivalentes.
 - As pilhas devem ser introduzidas com a polaridade correcta.
 - As pilhas descarregadas devem ser removidas do brinquedo.
 - Os terminais de fornecimento de energia não devem ser curto-circuitos.

O helicóptero inclui uma bateria LI-PO, tenha em conta as seguintes precauções para garantir uma utilização segura.

- Não atire as baterias ao fogo ou a outra fonte de calor
- Não submergir as baterias em água, manter sempre em local seco e fresco
- Não utilize nem deixe as baterias perto de uma fonte de calor, como uma lareira ou um aquecedor.
- Não atire as baterias contra uma superfície dura.
- Ao recarregar as baterias, utilize somente o carregador indicado especificamente para esse propósito.
- Não sobre descargue as baterias.
- Não ligue as baterias a um dispositivo eléctrico
- Não solde as baterias nem as perfure com as unhas ou outro objecto cortante.
- Não transporte nem guarde as baterias juntamente com objectos metálicos como: colares, ganchos de cabelo, etc.
- Não desmonte nem modifique as baterias
- Recarregue as baterias cada 6 meses.
- Para reciclagem das pilhas, deve ligar os terminais das pilhas com fita adesiva o introduzindo num saco de plástico.

- Nota:**
- Recomenda-se a supervisão de uma adulto ao instalar ou a substituir as baterias
 - Num caso de descarga electrostática, o comando pode funcionar mal e deve ser configurado novamente
 - Recomenda-se que utilize pilhas novas alcalinas para o comando afim de obter máximo rendimento.

- Nota especial aos adultos:**
- Examine com regularidade que não existe avarias nas ligações, encaixes ou outras partes.Em caso de avaria não se deve utilizar o brinquedo com o comando de transmissão até que a avaria seja reparada.
 - Não se recomenda o uso do brinquedo a crianças menores de 8 anos.
 - O brinquedo deve ser utilizado somente com o carregador recomendado
 - Não tente carregar outras baterias com o carregador do comando

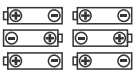
IMPORTANTE:
Não utilizar para reparar o helicóptero, adesivos sintéticos compostos por cianocrilato, pois poderão corroer a estrutura do mesmo.

Requisitos da bateria para el Nanocoptero Defender:



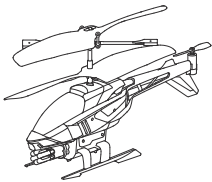
- Alimentação : ===
Características : DC 3,7 V , 8,8 W / 200 mAh
Bateria : 1 Bateria Recarregavel Li-Po de 3.7 V(incluída)

Requisitos das pilhas para o comando:

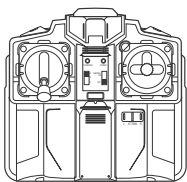


- Alimentação : ===
Características : DC 9 V, 2 W
Pilhas : 6 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3
Necessita 6 pilhas 1.5 V "AA" (não incluídas)

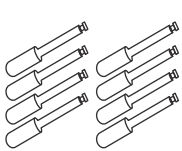
Conteudo



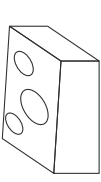
Heli Defender




Transmissor




Mísseis de plástico




Objectivo



Hélices de substituição da cauda



Ferramenta de substituição da hélice da cauda



Manual de instruções